



ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง สมบัติบางประการของวัสดุ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อ Board Game ปีการศึกษา 2563

ชื่อผู้วิจัย : นางปนัดดา ธนันทกริรพงศ์

ประเภทผลงานวิชาการ : ผลงานวิจัย วิจัยเพื่อแก้ปัญหา (ผลสัมฤทธิ์ / ทักษะ / พัฒนาการ)
 วิจัยเพื่อพัฒนา (ผลสัมฤทธิ์ / ทักษะ / พัฒนาการ)

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง สมบัติบางประการของวัสดุ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อ Board Game หลังทดลองสูงกว่าก่อนทดลอง กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนวัฒนาวิทยาลัย ระดับประถมศึกษา แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร จำนวน 10 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้เรื่อง วัสดุ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อ Board Game แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง วัสดุ

การวิจัยดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้ ขั้นตอนเตรียมการ ชี้แจงให้นักเรียนกลุ่มตัวอย่างทราบถึงวิธีการจัดการเรียนรู้เรื่องวัสดุ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อ Board Game เพื่อให้ นักเรียนทุกคนได้เข้าใจตรงกัน และปฏิบัติตามกิจกรรมได้อย่างถูกต้อง ขั้นตอนดำเนินการผู้วิจัยดำเนินการจัดการเรียนรู้ด้วยตนเองตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้นระยะเวลา 8 คาบ โดยมีขั้นตอนและวิธีการจัดการเรียนรู้เรื่องวัสดุ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อ Board Game การวิเคราะห์ข้อมูลในการวิจัยครั้งนี้ วิเคราะห์หาค่าเฉลี่ย จากคะแนนแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องวัสดุ สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล มีดังนี้ ค่าเฉลี่ย (Mean) และมีค่าเฉลี่ยของการทดสอบก่อนเรียน เท่ากับ 3.3 คะแนน มีค่าเฉลี่ยของการทดสอบหลังเรียนเพิ่มขึ้น เท่ากับ 8.4 คะแนน

ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง สมบัติบางประการของวัสดุ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อ Board Game หลังทดลองสูงกว่าก่อนทดลอง ซึ่งเป็นไปตามสมมุติฐานที่ตั้งไว้