



ชื่อเรื่อง : การพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นอนุบาล 3/2
ด้วยการใช้เกมการศึกษา โรงเรียนวัฒนาวิทยาลัย

ชื่อผู้วิจัย : นางประภาพร มหาชัยราชัน

ประเภทผลงานวิชาการ : ผลงานวิจัย วิจัยเพื่อแก้ปัญหา (ผลสัมฤทธิ์/ ทักษะ /พัฒนาการ)
 วิจัยเพื่อพัฒนา (ผลสัมฤทธิ์/ ทักษะ /พัฒนาการ)

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ด้วยการใช้เกมการศึกษากลุ่มตัวอย่างการวิจัยในครั้งนี้คือนักเรียนที่เขียนตัวเลขไม่ถูกต้องจำนวน 7 คนที่กำลังศึกษาในชั้นอนุบาล 3/2 ปีการศึกษา 2563 ซึ่งได้จากการเลือกแบบเจาะจง โดยมีระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย 1 ปีการศึกษา เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้แก่ แบบทดสอบการเขียนตัวเลขอารบิก 1-0 จำนวน 4 ชุด เกมการศึกษา ตัวเลขหรรษา

ผลการวิจัยพบว่า

นักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมด้วยเกมการศึกษา " ตัวเลขหรรษา " พบว่านักเรียนมีพัฒนาการด้านการเขียนตัวเลขได้ถูกต้องมากขึ้นตามลำดับ