



ชื่อเรื่อง : การพัฒนาการเรียนรู้ 1-20 ของนักเรียนชั้นอนุบาล 2/2 ปีการศึกษา 2563
โดยใช้เกมบิงโก

ชื่อผู้วิจัย : นางนฤมล เทียนงามสัจ

ประเภทผลงานวิชาการ : ผลงานวิจัย วิจัยเพื่อแก้ปัญหา (ผลสัมฤทธิ์/ ทักษะ /พัฒนาการ)
 วิจัยเพื่อพัฒนา (ผลสัมฤทธิ์/ ทักษะ /พัฒนาการ)

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง เพื่อการพัฒนาการเรียนรู้ 1-20 ของนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 2/2 ปีการศึกษา 2563 โดยใช้เกมบิงโก กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ชั้นอนุบาลปีที่ 2/2 จำนวน 3 คน โดยใช้เวลาในการศึกษาวิจัยในครั้งนี้ จำนวนทั้งหมด 8 สัปดาห์ 25 ครั้ง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) แบบประเมินก่อนและหลังทักษะการเขียนตัวเลข (2) เกมบิงโก

ผลการศึกษาพบว่า

1. ผลการพัฒนาการเรียนรู้ การวิจัยในครั้งนี้พบว่าการจัดกิจกรรมการเรียนรู้และการเขียนตัวเลข 1-20 โดยใช้กิจกรรมเกมบิงโก เพื่อพัฒนาการเรียนรู้และการเขียนตัวเลขของนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 2/2 จำนวน 3 คนใช้ระยะเวลา 8 สัปดาห์ 25 ครั้ง ผลปรากฏว่า การเล่นเกมบิงโก ทำให้นักเรียนรู้จักตัวเลขและเขียนตัวเลขได้ดีขึ้นตามลำดับ จึงทำให้เห็นว่าการเล่นเกมบิงโกมีผลต่อการรู้จักตัวเลข การเขียนตัวเลขได้ดีขึ้นและเขียนได้ถูกต้อง

2. ผลจากการใช้เกมบิงโกเพื่อเรียนรู้ตัวเลขและการเขียนตัวเลขของนักเรียนอนุบาลปีที่ 2/2 จำนวน 3 คน หลังจากได้ดำเนินการ นักเรียนรู้จักตัวเลขมากขึ้น,บอกจำนวนตัวเลขได้,เขียนตัวเลขได้ถูกต้องและนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

3. ผลการประเมินความพึงพอใจจากการนำเกมบิงโกมาประยุกต์ใช้ในการเรียนรู้ตัวเลขและการเขียนตัวเลขเป็นประโยชน์ต่อสติปัญญาและกล้ามเนื้อในการเขียนของเด็ก จะเห็นได้ว่าจากการนำเกมบิงโก มาส่งเสริมด้านการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของเด็กทั้งทางตรงและทางอ้อม