



ชื่องานวิจัย : การใช้เกมและแบบฝึกเพื่อแก้ปัญหาทักษะและพัฒนาการใช้ Simple Tenses  
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ โรงเรียนวัฒนาวิทยาลัย

ผู้วิจัย : นางสาวเปมิกา สารอารมณ์

ประเภทผลงานวิชาการ : ผลงานวิจัย  วิจัยเพื่อแก้ปัญหา ( ผลสัมฤทธิ์ /ทักษะ /พัฒนาการ)  
 วิจัยเพื่อพัฒนา ( ผลสัมฤทธิ์ /ทักษะ /พัฒนาการ)

### บทคัดย่อ

การวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อแก้ปัญหาทักษะของนักเรียน เรื่อง การใช้ Tense: Present Simple, Past Simple และ Future Simple โดยใช้ใช้เกมและแบบฝึก และเพื่อศึกษาผลการพัฒนาทักษะในการใช้ Simple Tenses โดยผู้จัดทำได้เลือกใช้เกมส์ที่มีความหลากหลาย เพื่อเพิ่มความสุขสนุกสนานให้กับการเรียนรู้ของนักเรียน และทดสอบการพัฒนาทักษะในการใช้ Tense ของนักเรียนโดยการใช้แบบฝึกทักษะ ที่มีการทดสอบหลากหลายรูปแบบ กลุ่มเป้าหมายของในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนวัฒนาวิทยาลัย จำนวน 5 คน ที่ได้มาโดยเฉพาะเจาะจง โดยให้นักเรียนกลุ่มทดลองทำแบบทดสอบก่อนเรียน แล้วจึงให้ใบความรู้กับนักเรียนไปศึกษา หลังจากนั้นได้ให้นักเรียนกลุ่มนี้ทำกิจกรรมเกมที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้เรื่อง Simple Tense ที่กำหนด และจากใบความรู้ที่นักเรียนได้ศึกษา จากนั้นจึงทำการทดสอบหลังเรียนและวิเคราะห์ผลคะแนนโดยวิธีการสังเกต พัฒนาการ และการหาค่าร้อยละ

### ผลการวิจัย พบว่า

จากการศึกษาและวิเคราะห์คะแนนที่ได้จากผลการทดสอบก่อนเรียน และหลังเรียนเกี่ยวกับ simple tense ของนักเรียนชั้นประถมปีที่ 6 นั้นแสดงให้เห็นว่า มีนักเรียนที่สามารถทำคะแนนหลังเรียนได้สูงกว่าการทำแบบทดสอบก่อนเรียน คิดเป็นร้อยละ 80 ซึ่งเป็นไปตามผลที่ตั้งไว้ โดยผลคะแนนเฉลี่ยของการทดสอบก่อนเรียน และหลังเรียน คือ ร้อยละ 36 และร้อยละ 62 ตามลำดับ และพบว่านักเรียนกลุ่มตัวอย่างสามารถเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น